



TANÁRI SEGÉDLET

Kedves Kolléga!

Köszönjük, hogy meglátogattad az "Édes Birodalmat"! Nagyon szerettünk volna a virtuális kiállításához olyan tartalmakat készíteni, amit gyorsan és könnyen, az igényeidnek megfelelően tudsz beépíteni tanórádba. Ötleteltünk, dolgoztunk, hibáztunk, újrapróbáltuk. A végeredmény pedig most a képernyődön virít.

A videók és játékok kombinációit úgy alakítottuk ki, hogy ne csak történelmi ismeretekkel, hanem a való életben is érvényes tanulságokkal szolgáljanak. Az alábbiakban összeszedtük a legfontosabb tudnivalókat, ötleteket, javaslatokat, melyek segítségével átláthatóbb, melyik tartalmat milyen módon tudod a tanórádba építeni. Használd legalább akkora örömmel, mint ahogy mi készítettük!

Sok sikert, jó tanítást!

Üdvözlettel:

Csilla, Ádám, Melinda,
az MKVM múzeumpedagógusai



AMIT ÉRDEMES TUDNOD

Mit találok a honlapon?



A honlapon az egyes szinteken egy kis ikon jelzi a játékos oldalakat. Ha rákattintasz a kis konyakos meggyre, egy külön oldalon a következőket találod:

- 1 db linket a bevezető videóhoz kb. 2 perc
- 1 db tematikus videót, kb 2 perc
- 2 db különböző feladat leírását (esetenként linkje) kb. 10-15 perc
- 1 db érdekességet

(Ez az egész kiállítást nézve összesen 1 bevezető videót, 5 tematikus videót, 10 feladatot és 5 érdekességet jelent.)

Kinek szólnak a tartalmak?

A videók és játékos feladatok kombinációit elsősorban a vendéglátás/turisztika szakoktatás tanóráihoz terveztük, ugyanakkor a felnőtt élethez vagy a vállalkozói szemlélethez is kötődnek tartalmaink. Így ha mást tanítasz, de látsz benne lehetőséget, csak a képzeleted szabhat határt, hogy használod az anyagokat.

Hogy érdemes használni az anyagokat?

Alapvetően 15 perces blokkokat terveztünk az alábbi logika szerint:



+



+

Bevezető videó + Tematikus videó + feladat(ok) + megbeszélés

Minden tematikus videó előtt érdemes levetíteni a bevezető videót, mert az alapozó információkat abban találjátok.

Egy tantárgyhoz egy-egy ilyen kombinációt terveztünk, de ha meglátod más tárgyhoz a lehetőséget bennük, ne szabj gátat a kreatitásodnak!

A feladatok többségét úgy terveztük, hogy egyaránt megoldhatóak legyenek órán csapatmunkában, de házi feladatként vagy akár online oktatás alatt is. A feladatok a honlap anyagához kötődnek (az ott elérhető fotókra, videókra és írásokra alapulnak), de jelen korunkról, annak szakmai kérdéseiről szólnak.

Egyes feladatokhoz adunk kinyomtatható dokumentumokat, de van, amihez aktív wifi kapcsolatot, illetve projektor kell. Ezekhez a jelölést (itt szimbólumok) szintén az oldalon találod.

Melyik tartalom mire jó?

A VIDEÓK:



Bemutató videó - Érdekes elsőként megnézni, mert gyakorlatilag ez az általános bevezetés minden témához.



Tematikus videók - Minden egyes témánál külön videóban mutatjuk meg, hogy mit érdemes az adott területen ma megfontolni abból, amit Gerbeaud jól csinált.

A FELADATOK:



“Használd a fejed!” - Ha szeretnéd ötletesen gondolkodásra bírni az osztályt, ezeket a feladatokat ajánljuk.



“Pattanj fel!” - Ha kicsit szeretnéd felrázni a társaságot, ezek a mozgásos, kreatív vagy ügyességi feladatok lesznek segítségére.



“EGY KIS LAZÍTÁS...”:

Egy-egy jópofa tartalom, ami lazán kötődik a témához. (pl: videó, rövid cikk, stb.)



KI EZ A DIÓS SÜTI?

Itt találsz: Főoldal

Videó témája: Ki ez a Gerbeaud, miért beszélünk róla több mint száz évvel később?

Átadott üzenet: A múlt semmit nem ér, ha nem próbálunk tanulni belőle.



A MUNKA NEM MELÓ?

Itt találsz: "Cukrászda" aloldal

Oktatási terület: Felszolgálat

Videó témája: Pályaválasztás

Átadott üzenet: Légy nyitott, szerezz önismeretet, tapasztalatot, vállalj kockázatot! Így leszel sikeres a pályaválasztásban.

FELADATOK:



Használd a fejed!

"Gyűjtsétek össze, hogy miben különbözik egy elegáns étteremben dolgozó pincér, egy vízparti büfében dolgozó felszolgáló és egy éjszakai bárban dolgozó pultos munkaköre? (stílus, ruha, modor, munkaidő, stb.)"

Tipp: Ha sok időt tudsz a feladatra szánni, a szempontrendszerrel összegyűjtheted közösen a tanulókkal is.

Pattanj fel!



"Kapjatok fel egy stabil, sima felületű valamit (lehet ez keményfedelel, vékony könyv, dosszié, vastagabb kartonlap, bármi), és tegyetek a közepére egy másikat, lehetőleg nem lapos tárgyat! (Igen, mint egy tálca és egy pohár.



Persze, ha van nálatok épp tálca és pohár, az is megfelel.) Kövessétek az alábbi mozdulatsort!"

Tipp: Osztályteremben szétszóródva könnyen előadható a gyakorlat, de mindenképpen kérd meg a diákokat, hogy kartávolságnál kicsit nagyobb távolságra legyenek egymástól, és semmiképpen ne törékeny dolgot használjanak a pohár helyettesítésére.

Ezt a gyakorlatot egyébként számos mozgásművészet ismeri. A hastáncosok pl. égő gyertyával is csinálják. Mi egy nyugdíjas szakácstól tanultuk, aki fiatal korában egy pincért látott így gyakorolni. 😊



Egy kis lazítás...

Louis de Funès pincér tánca a "Szárnyát vagy combját?" című filmből.



A MEGPOFOZOTT MINYONOK

Itt találsz: "Cukrászműhely" aloldal

Oktatási terület: Cukrászat

Videó témája: Termelés, munka nehézsége

Átadott üzenet: Nem az a gond, ha keményen kell dolgoznod, hanem ha nem tudod, miért teszed. Ne csak elszenvedd a melót, tervezz vele, és úgy vállald!

FELADATOK:



Használd a fejed!

"Nézzetek körül a kiállításban! (Bátran lépkedjétek a szintek között, bármelyik helyiségbe benézhetek!)"



Gyűjtsetek össze minél több különböző régi cukrász eszközt, keressétek meg, mire használták őket Gerbeaud korában. Gondoljátok át, mi van ma helyettük! (Figyelem! Mind a rajzokon, mind a fotókon találhattok tárgyakat!)"

Tipp: Mivel a honlapon császkálva szét tud csúszni az idő, érdemes pontos időt adni a keresésre. Esetleg csoportonként 2-2 szintet kiadni.

A feladat kiegészíthető, ha az osztály tudásában szereplő kész termékeket felírjuk a táblára, és időre ki kell választaniuk, melyik elkészítéséhez melyik eszköz kell biztosan.



Pattanj fel!

"De most csak átvitt értelemben... Katt az alábbi linkre akár egyedül, akár csapatban, online vagy tanteremben játszotok. Pontosság, gyorsaság, figyelem! Jó szórakozást!"



<https://view.genial.ly/60b8beacdd38190dcafc912>

Tipp: A játék a dobble "múzeumosított" változata. Ebben meg kell találni a két képcsoportban együtt felvillanó párokat. Két opció közül is választhatsz.

- Az "Egy játékos" módban csak akkor mozdul tovább a játék, ha a játékos kattintott. Ezt otthoni oktatásra tudod legjobban használni.

- A "Többjátékos" módot tanteremben tudod felhasználni, és mindenképpen kell hozzá egy kivetítő. A diákok itt csapatonként játszanak, és úgy írják össze az egyező tárgypárokot, miközben a játék automatikusan továbblép. A játék linkjére kattintva részletes utasítást találsz.



Egy kis lazítás...



Az "Overcooked" (szakács termelés témájú) pc játék tesztvideója. A játék a logikai gondolkodásra, a folyamat optimalizálásra, és a terhelés alatt való csapatmunkára nagyon könnyed formában tanít. Itt az ország egyik legismertebb játék csatornáján, a "The VR"-on tesztelik éppen (Figyelem! Közben káromkodnak!). Mivel a videó hosszú, ezért érdemes pl. 7:06-tól belesnézni egy-két percet.